DANSK BRUGERVEJLEDNING / V8.0

Colorlight LEDVISION

Opret, afspil og planlæg indhold til LED-skærme.

INDHOLD

02 Installér og start

03 Find rundt i LEDVISION

04 Opret skærm og program

05 Placér indholdet præcist

06 Video, billeder og dokumenter

07 Tekst, tid og beskeder

08 Datakilder og specialvisninger

09 Planlæg afspilning

10 Fejlfinding

Dansk bearbejdning af Colorlights LEDVISION User Manual V8.0. Skærmbillederne stammer fra originalen. Vejledningen samler de centrale arbejdsgange og henviser til originalens kapitler for detaljer.

ORIGINALENS KAPITEL 1-2

Installér og start

Installér LEDVISION

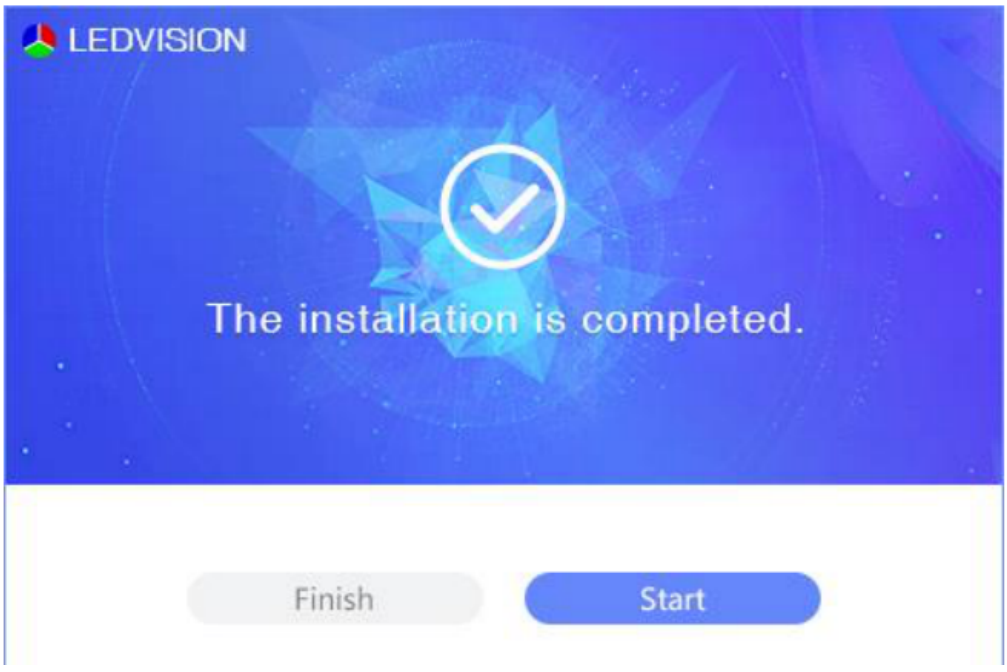
Åbn installationspakken, følg installationsguiden, og afslut med **Finish**. Åbn LEDVISION via genvejen på skrivebordet. Fjern om nødvendigt programmet via Windows' liste over installerede programmer.

Kontrollér version og udstyr

Denne vejledning bygger på LEDVISION V8.0. Menunavne og funktioner kan se anderledes ud i V9.7. Kontrollér understøttelsen af jeres konkrete sender, modtagerkort og øvrige udstyr, før du ændrer konfigurationen.

Tilpas pc'en til opgaven

Hvor krævende afspilningen er, afhænger bl.a. af LED-fladens samlede pixelantal, programmets kompleksitet og videoens opløsning.



Installationsguiden afsluttes med Finish.

ORIGINALENS KAPITEL 3

Find rundt i LEDVISION

Afspilningsvindue

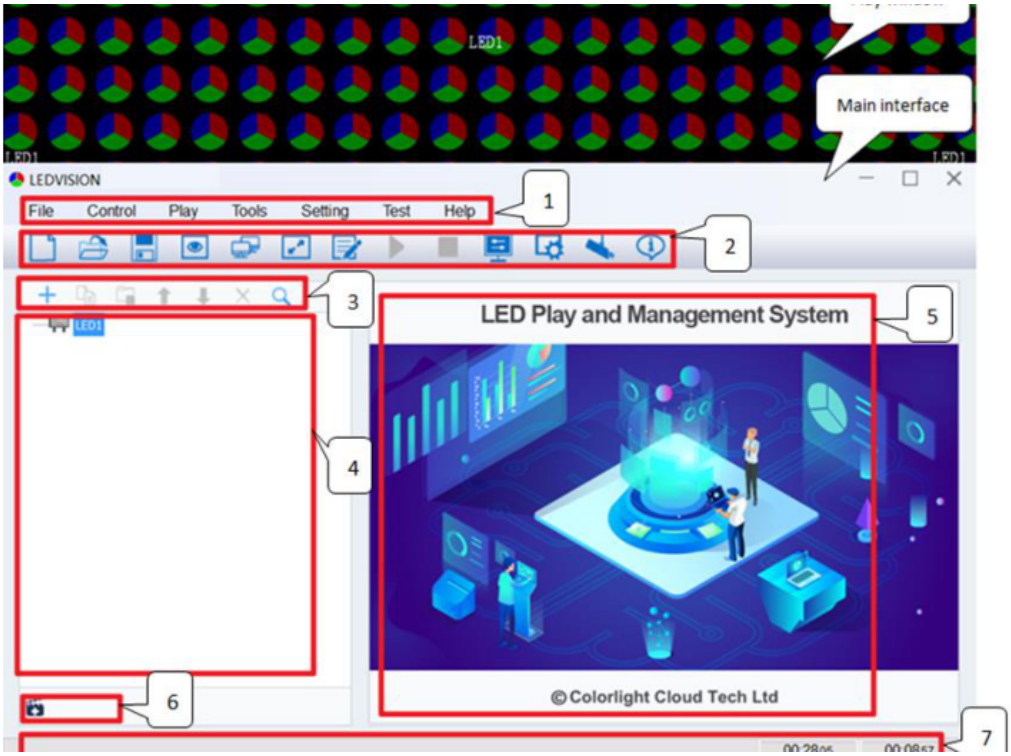
Viser indholdet til LED-skærmen. Hovedvinduet bruges til at oprette og redigere programmer.

Menuer og værktøjslinjer

Brug **File** til bl.a. nyt projekt, åbning og lagring. Menuerne **Play**, **Tools** og **Settings** samler afspilning, værktøjer og indstillinger. Programtræet viser projektets sider og vinduer. Egenskaberne for det valgte element vises ved siden af træet.

Genvejsmenuer

Højreklik på afspilningsvinduet eller et element i programtræet for at se de funktioner, der gælder for det valgte område.



Afspilningsvindue øverst og redigeringsvindue nederst.

ORIGINALENS KAPITEL 4

Opret skærm og program

Indstil afspilningsfladen

Åbn **Control** → **Screen Size and Count Settings**. Tilpas afspilningsfladens bredde, højde og position til skærmens konfiguration. Ved flere flader vælges den relevante skærm i projektet.

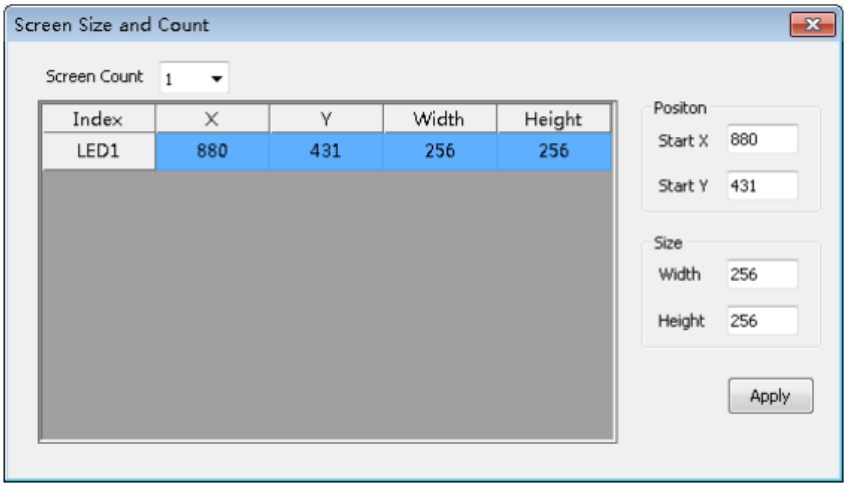
Opret en programside

Tilføj en side med plusknappen i redigeringsværktøjslinjen eller via højreklik i programtræet. Vælg siden for at se dens egenskaber, fx baggrund og afspilningsregler.

Tilføj et programvindue

Vælg siden og tilføj den vinduestype, der passer til indholdet. Et vindue er et afgrænset område på siden. Flere vinduer kan vises samtidigt, mens siderne afspilles efter projektets regler.

in Fig. 4-6).



Dialogen til indstilling af skærmstørrelse og placering.

ORIGINALENS KAPITEL 4

Placér indholdet præcist

Brug pixelkoordinater
X og Y angiver vinduets placering fra afspilningsfladens øverste venstre hjørne. Bredde og højde angives i pixels. Til helskærm bruges X = 0 og Y = 0 samt fladens fulde bredde og højde.

Justér med mus eller tal
Træk vinduet i afspilningsområdet, eller brug de numeriske felter i egenskaberne til præcis placering. Kontrollér vinduets størrelse og rækkefølgen af overlappende områder.

Tilføj medier og gem projektet
Markér vinduet, tilføj mediefiler via værktøjslinjen eller højreklik, og justér rækkefølgen. Gem via **File** → **Save** eller **Save As**. Afprøv afspilningen på den fysiske skærm.

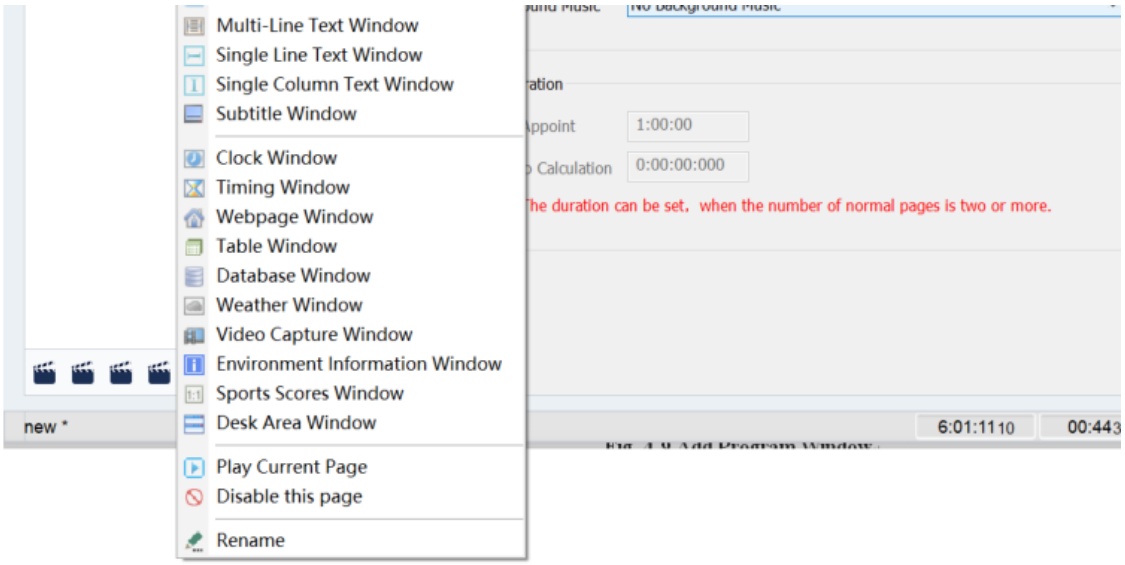


Fig. 4-9 Add Program Window

Programtræ og redigering af programvinduer.

ORIGINALENS KAPITEL 5.1-5.4 OG 6.2

Video, billeder og dokumenter

Video og billeder

Brug et **File Window**, tilføj filen, og kontrollér placering og størrelse. Gennemgå tilgængelige medieindstillinger, herunder visningstid og effekter for billeder. Afprøv video og eventuel lyd på den pc, der skal afspille programmet.

Animation

Originalen beskriver GIF og Flash som særskilte medietyper. Denne vejledning bruger GIF som eksempel på animeret indhold.

Office og PowerPoint

Originalen beskriver Office-filer i et filvindue og PowerPoint som en særskilt funktion under **Play**. Kontrollér på afspilnings-pc'en, at dokumentet åbner korrekt, og at layout, skrifter og eventuelle præsentationseffekter fungerer.

ORIGINALENS KAPITEL 5.5-5.7 OG 6.1

Tekst, tid og beskeder

Tekst på skærmen

Vælg et tekstvindue med én eller flere linjer efter behov. Indtast teksten, tilpas typografi og placering, og gennemgå eventuel rulle- eller skifteeffekt. Kontrollér læsbarheden på den fysiske skærm.

Ur, kalender og tidsmåling

Vælg det relevante vindue til ur, dato eller tidsmåling. Tilpas format, visning og udseende. Ved ned- eller optælling kontrolleres reference- eller måltidspunktet, før programmet sættes i drift.

Midlertidige meddelelser

Originalens **Play Notification** er til særskilt visning af en meddelelse. Gennemgå beskedens placering og afspilning, før den bruges under drift.

ORIGINALENS KAPITEL 5.8-5.15

Datakilder og specialvisninger

Webside, tabel og database
Vælg det relevante vindue, og angiv webadressen, tabelindholdet eller databasekilden. Kontrollér den viste værdi fra den pc, der skal afspille projektet.

Vejr, miljø og videooptagelse
Vejrvinduet viser vejrdata. Miljøvinduet viser målinger fra tilsluttet udstyr. Videooptagelse bruger et tilgængeligt capture-udstyr. Funktionerne afhænger af adgang til den konkrete kilde.

Sport og skrivebordsområde
Originalen beskriver vinduer til stillingsvisning og visning af et valgt område af pc'ens skrivebord. Afgræns området, så kun det tilsigtede indhold vises på LED-skærmen.

ORIGINALENS KAPITEL 7

Planlæg afspilning

Åbn kommandolisten

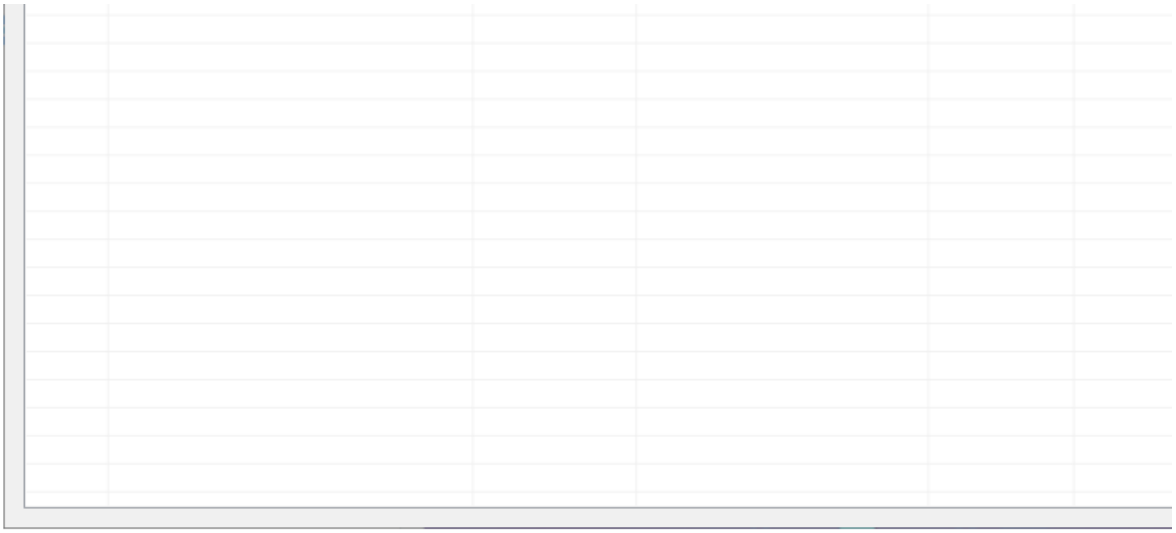
Vælg **Control** → **Timing Command List**. Her samles de kommandoer, som skal udføres på bestemte tidspunkter.

Tilføj og kontrollér en kommando

Klik på **Add**, vælg den ønskede kommando, og udfyld tidspunkt samt de valgmuligheder, der vises for kommandoen. Gennemgå listen for overlappende tidspunkter.

Afprøv tidsplanen

Kontrollér afspilnings-pc'ens ur. Afprøv en enkelt planlagt handling og kontrollér resultatet på skærmen, inden du bruger den fulde tidsplan.



Kommandolisten til tidsstyrede handlinger.

ORIGINALENS KAPITEL 8

Fejlfinding

Billedet fylder forkert
Kontrollér skærmfladens bredde og højde samt vinduets X/Y-position. Hvis et billede skal udfylde vinduet, gennemgå mediets visningsindstillinger og kontrollér, om motivet bliver beskåret eller strakt.

Office-filer kan ikke vises
Kontrollér Office-installationen på afspilnings-pc'en og prøv at åbne dokumentet dér. For PowerPoint beskriver originalen også særskilt afspilning via menuen Play.

Billede eller video har forkert retning
Markér mediet, find rotationsindstillingen i egenskaberne, og afprøv den ønskede retning. Kontrollér resultatet på skærmen.

Gem før ændringer
Gem projektet, og notér LEDVISION-version, controllerens model og den præcise fejltekst, hvis du skal have hjælp.